*Leidy Johana Gaviria correa*

*Yuliana Andrea mosquera córdoba*

*Taller de pensamiento analítico*

*10-2*

*-QUE SON ESTRUCTURAS DE CONTROL:*

*Todas las estructuras de control tienen un único punto de entrada y un único punto de salida. Las estructuras de control se puede clasificar en: secuenciales, iterativas y de control avanzadas. Esto es una de las cosas que permite que la programación se rija por los principios de la programación estructurada.*

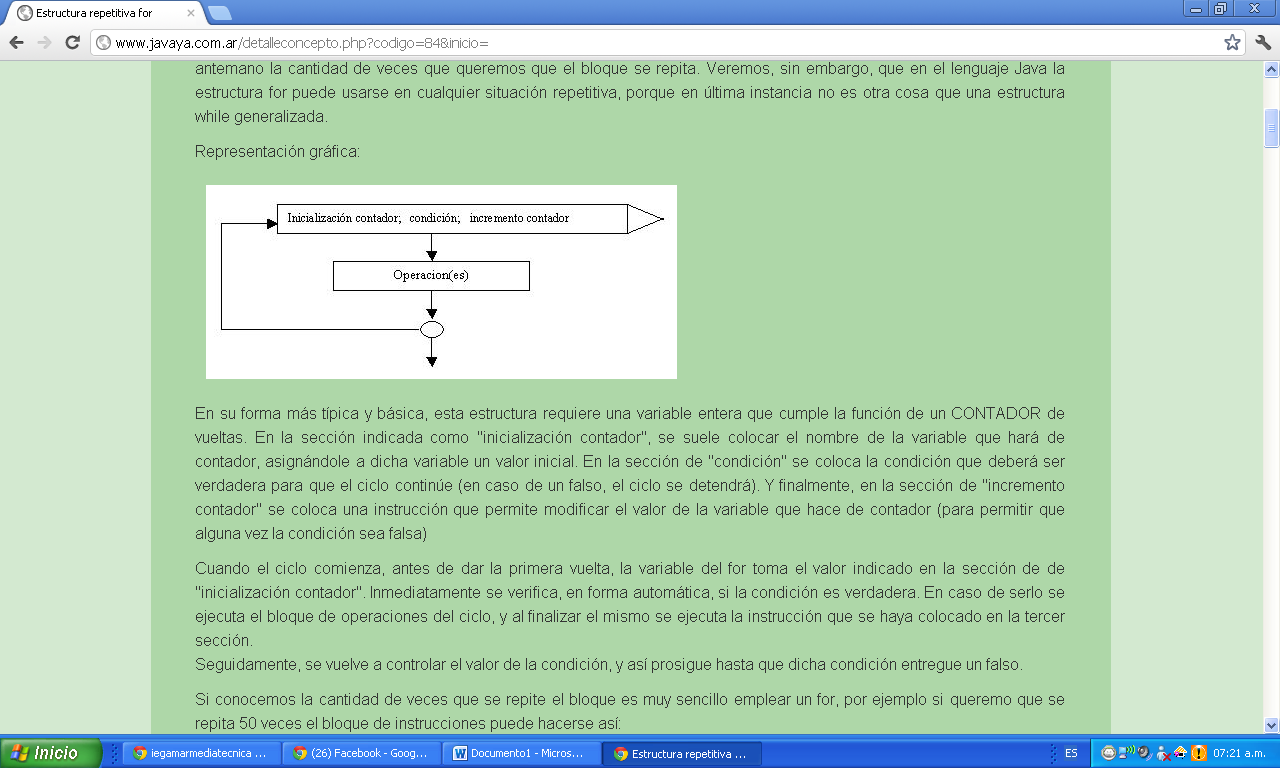
*Los lenguajes de programación modernos tienen estructuras de control similares. Básicamente lo que varía entre las estructuras de control de los diferentes lenguajes es su sintaxis, cada lenguaje tiene una sintaxis propia para expresar la estructura.*

*Otros lenguajes ofrecen estructuras diferentes, como por ejemplo los comandos guardados.*

*-Que son estructuras cíclicas o repetitivas cuál es su sintaxis ejempló:*

*Son operaciones que se deben ejecutar un número repetido de veces. El conjunto de instrucciones que se ejecuta repetidamente cierto número de veces, se llama Ciclo, Bucle o Lazo.* *Cualquier problema que requiera una estructura repetitiva se puede resolver empleando la estructura while. Pero hay otra estructura repetitiva cuyo planteo es más sencillo en ciertas situaciones.*

*En general, la estructura for se usa en aquellas situaciones en las cuales CONOCEMOS la cantidad de veces que queremos que se ejecute el bloque de instrucciones. Ejemplo: cargar 10 números, ingresar 5 notas de alumnos, etc. Conocemos de antemano la cantidad de veces que queremos que el bloque se repita. Veremos, sin embargo, que en el lenguaje Java la estructura for puede usarse en cualquier situación repetitiva, porque en última instancia no es otra cosa que una estructura while generalizada.*

*Representación gráfica:*

-Qué son Esquemas: cuantitativo y cualitativo? Ejemplos?

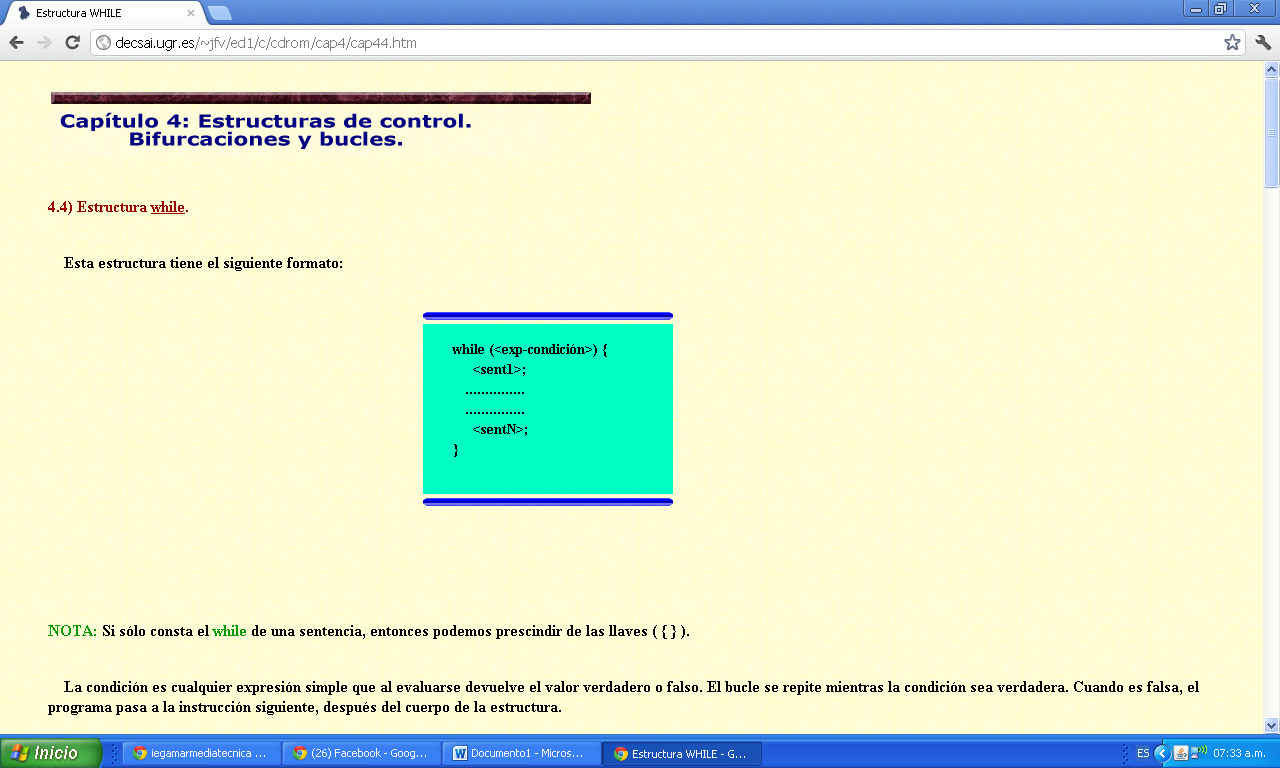
Las variables cualitativas te describen características o cualidades.

Por ejemplo: quien fue a la fiesta?: Andrés, Pedro, María, Juan

Las variables cuantitativas describen lo que se puede medir

Por ejemplo: Cuántos asistieron a la fiesta?: 4

-Qué es la Estructura Mientras?, Cuál es sintaxis? Ejemplos?



-Qué es Rompimiento de: ciclos y control de ejecución? Explica por medio de un ejemplo

Import java. Lang.\*;

Import java.io.\*;

Class prog9 {

Public static void main (String [] args) {

// ciclo for

Int x=1;

Do

{

System.out.println (x+" HIJO" + '\n');

X++;} while (x<=5);

} // Cierra main

} // Cierra clase

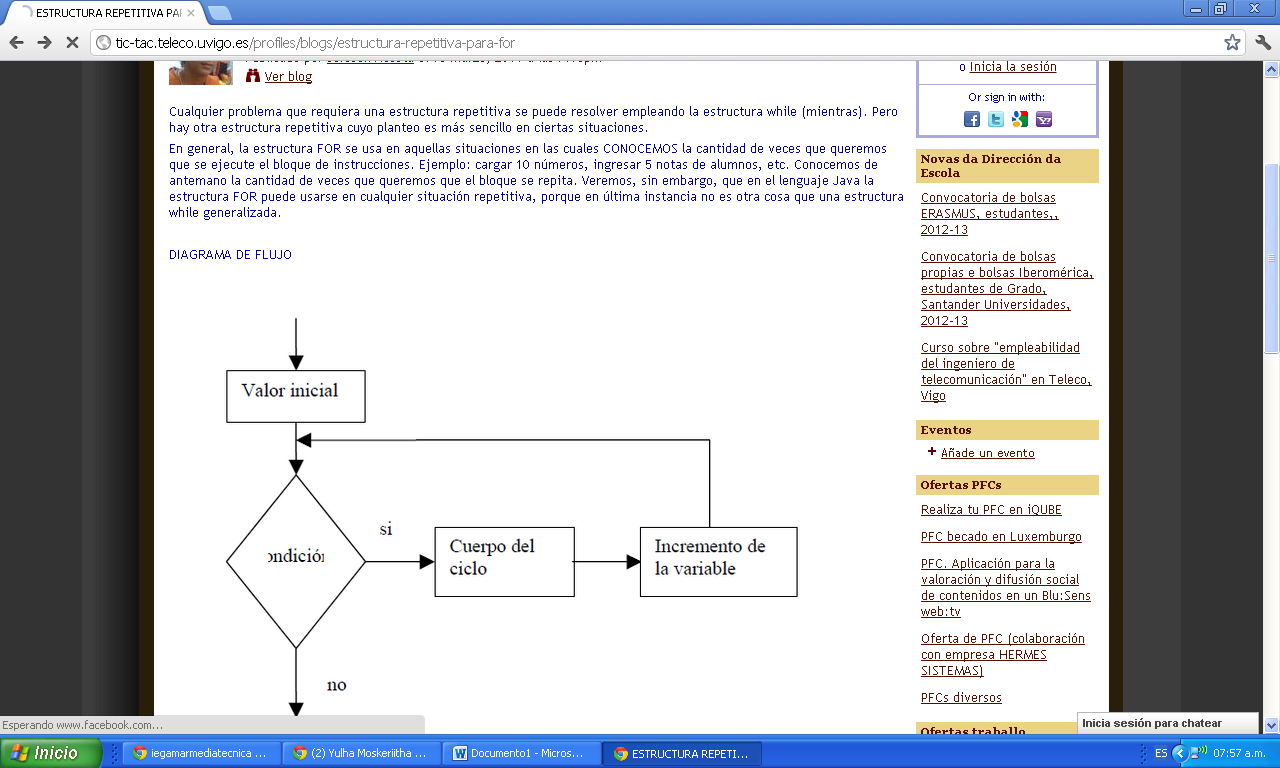
-Qué son Estructuras Para, Cuál es su sintaxis? Ejemplos?

Cosa que una estructura while generalizada Cualquier problema que requiera una estructura repetitiva se puede resolver empleando la estructura while (mientras). Pero hay otra estructura repetitiva cuyo planteo es más sencillo en ciertas situaciones.

En general, la estructura FOR se usa en aquellas situaciones en las cuales CONOCEMOS la cantidad de veces que queremos que se ejecute el bloque de instrucciones. Ejemplo: cargar 10 números, ingresar 5 notas de alumnos, etc. Conocemos de antemano la cantidad de veces que queremos que el bloque se repita. Veremos, sin embargo, que en el

lenguaje Java la estructura FOR puede usarse en cualquier situación repetitiva, porque en última instancia no es otra.

Ejm:



- Qué es Estructura Hacer mientras que?, Cuál es su sintaxis? Ejemplo?

La estructura hacer mientras es una sentencia del tipo “repita mientras” con la diferencia que evalúa la condición al final del lazo y no al principio.

Las sentencias (una o más) del cuerpo del lazo se ejecutan mientras que la condición (Es expresión lógica) es cierta.

Como se pregunta al final por la condición el lazo se ejecuta una o más veces.

Se llama mientras la estructura algorítmica que se ejecuta mientras la condición evaluada resulte verdadera.

